Manual del Usuario

T-Jet2™

SDT-1200w

Por favor lea este importante aviso:

Desde Octubre del 2006, todas las impresoras T-Jet2 vienen equipadas con el sistema continuo de tintas, ventilador, y tabla de desecho externa. Si usted ha bajado de internet este manual y tiene la T-Jet Standard (T-Jet roja) o un modelo anterior de T-jet de cromo con o sin la capacidad de imprimir tinta blanca, hay secciones en este manual que harán referencia a partes que no figuran en nuestro sistema en este momento. En el Apéndice A usted podrá encontrar detalles específicos que se refieren a la T-Jet Standard o sobre cómo imprimir con una T-Jet2 que no imprime tinta blanca. Recomendamos a nuestros usuarios adquirir el Paquete "Maximum Performance", dado que esté no solo le permite imprimir con tinta blanca sino que también reduce el tiempo de mantenimiento.

Un producto de:

Enero 2007 Ver1.4

Tempe, Arizona USA

T-Jet2™ Manual del Usuario

©2004-2006 Scott Fresener and U.S. Screen Print & Inkjet Technology,
Tempe, Arizona. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida mecánica o electrónicamente o en ninguna forma sin el consentimiento anterior por escrito de U.S. Screen Print & Inkjet Technology (U.S. Screen). La información en este manual es de naturaleza informativa solamente, está sujeta a cambio y no debe de ser interpretada como un compromiso de U.S. Screen, quien no asume responsabilidad alguna por cualquier error que aparezca en este documento. ***T-Jet***™, ***T-Jet2***™ y ***Fast T-Jet2***™ son marcas registradas de U.S. Screen Print & Inkjet Technology, Tempe, Arizona. Todas las marcas, nombres de marca y copyrights reciben créditos por uso de software y de imágenes. PostScript, Adobe Photoshop, y Adobe Illustrator son marcas registradas de Adobe Inc. Apple Macintosh es marca registrada de Apple Corp. CorelDraw es marca registrada de Corel Corp. Epson es una marca registrada de Epson Corp.

Derechos de copyright federales le permiten hacer una copia del software incluído con la impresora ***T-Jet2***™ por razones de archivo únicamente. Cualquier otra duplicación del software, incluyendo copias a la venta, préstamo, renta o como regalos es una violación a las leyes vigentes y está sujeto a cargos criminales o civiles

Aviso en relación a cambios y actualizaciones, Nos esforzamos en hacer mejoras a nuestro sistema de impresión. Este manual no siempre seguirá la secuencia del video/DVD que usted recibió con la máquina.

Este manual contiene la información más reciente y precisa.

Nos reservamos el derecho de hacer mejoras o cambios al producto. Algunas fotografías en este manual pueden ser diferentes a los de la máquina que se le envió.

U.S. Screen Print & Inkjet Technology
Casa del U.S. Screen Print Institute
Una división de U.S. Graphic Arts, Inc.
1901 E. 5th Street
Tempe, AZ 85281 USA
TEL. +1 (480) 929-0640
Fax: +1 (480) 929-0766
Servicio al cliente: +1 (480) 929-2937
Email: support@usscreen.com
www.screenprinters.net
Impreso en USA.

Índice

Instrucciones de seguridad……..……..6
Capítulo Uno: Introducción a la *T-Jet2*……9
Acerca de la ***T-Jet2***……..9
T-Jet2 Puntos Importantes……..11
Sobre el negocio de la serigrafía……..…….. 12
Un Consejo……..……..14
Capítulo Dos: Desempacado y Montaje…….…… 15
Desempacando la ***T-Jet2***…… 16
Instalando el sistema continuo de tintas…….…..... 22
Capítulo Tres: Instalación del Software ……. 29
Introducción al Software …… 29
Instalando Drivers Epson……..... 30
Instalando FastRIP y FastARTIST……32
Capítulo Cuatro: Software para Imágenes……...35
Introducción a programas para gráficos ..…… 35
FastARTIST/Photoshop - Editando imágenes de Bitmap/Pixel ……..37
Quitando fondos con Photoshop……..…….. 45
Preparando imágenes con fondos con tonalidades……..…… 46
Reparando imágenes en Photoshop y FastARTIST...……52
Capítulo Cinco: Imprimiendo con la T-Jet2..…….... 55
Panel del Control…….. 55
Imprimiendo una camiseta blanca……..…… 57
Modalidades de impresión y FastRIP …….. 62
Cómo usar el contador de pasadas……..…70
Cancelación de una impresión……... 71
Imprimiendo de otros programas de impresión..…….. 72
Producción y Costos de tinta.…… 78
Capítulo Seis: Imprimiendo con Tinta Blanca……..…75
Introducción a la tinta blanca…….. 75
Aplicando el apresto.…… 77
Imprimiendo con tinta blanca…….. 78
Problemas al imprimir con tinta blanca.…… 85
Capítulo Siete: Imprimiendo en otros Artículos……..87
Imprimiendo en otros artículos..…… 87
Imprimiendo gorras de béisbol.…….. 90
Imprimiendo en materiales que no son telas …… 91
Imprimiendo pelotas de golf ..……100
Capítulo Ocho: Mantenimiento ……... 107
Limpiando el cabezal de impresión …….. 107
Alineando el cabezal de impresión ……..109
Vaciando la botella de desechos.…….. 111
Contador de Tinta.…… 112

Reemplazando el cabezal de impresión …….. 112
Capítulo Nueve: Mantenimiento Preventivo y Solución de Problemas ……. 113
Limpieza de la banda codificadora…….…….. 113
Removiendo la estación de depósito…….... 117
Control de humedad y de la temperatura ……..…. 124
Cuando no use su impresora.……125
Eliminando manchas de tinta……..128
Limpiando/Ajustando la banda…..…… 130
Mantenimiento Diario……133
Mantenimiento Semanal y Mensual……134
Hojas de control de mantenimiento …….. 135
Capítulo Diez: Solucionando Problemas…….... 137
Cabezal de Impresión y Cama de Impresión ……..154
Capítulo Once: Transportando la Impresora ……. …….. 155
Capítulo Doce: Soporte Técnico……..…….....161
Apéndice A – Imprimiendo con la T-Jet de 7 Colores ……..... 165
Creando modalidades de impresión ……167
Requerimientos y Avisos……177
Especificaciones de la *T-Jet2* SDT-1200w ……178
Aviso FCC……179
Declaración de Conformidad…… 180
Garantía Limitada……..181
Tarjeta de Registro ….…… 183

U.S. Screen Print & Inkjet TECHNOLOGY

Estimado Cliente:

Quiero agradecerle personalmente su compra de nuestra nueva impresora ***T-Jet2*** de impresión a chorro. Hemos hecho grandes inversiones en hardware y en desarrollo de tintas para hacer la impresión a chorro imprimiendo directamente en las prendas una realidad.

Con su ***T-Jet2***, FastINK, y software, usted podrá imprimir imágenes vibrantes de la más alta calidad en cuestión de minutos. La decoración de prendas entra en una nueva fase de sofisticación con nuestra impresora.

Agradezco sus comentarios y espero que disfrute usarla tanto como yo disfruté de diseñarla.

Sinceramente

Scott Fresener
Presidente

Lea las instrucciones de seguridad

Antes de empezar a imprimir lea las instrucciones

- Asegúrese de leer todas las indicaciones.
- Use la fuente de electricidad indicada.
- Conecte el equipo en tierra. No use el mismo enchufe para otro sistema como copiadora o unidad de control de aire.
- Ponga la impresora donde pueda ver bien el enchufe.
- No permita que la cuerda se dañe.
- Si usa una extensión asegúrese que los amperes no excedan los amperes de la impresora.
- Mantenga los artículos electromagnéticos y otras fuentes potenciales de magnetismo alejados de la impresora.
- Mantenga la impresora alejada de lugares con alta humedad, que tiendan a moverse o vibrar, así como lugares con polvo y partículas.
- Deje espacio suficiente alrededor de la impresora para tener la ventilación adecuada.
- No deje la impresora cerca de fuentes de calor como radiadores, salidas de calor, o bajo el sol.
- Ponga la impresora en una mesa o superficie estable que deje espacio alrededor de la impresora. La impresora no funcionará adecuadamente si está inclinada o no está firme.
- Al empacar y cambiar de lugar la impresora no la ponga de lado o boca abajo o la tinta se derramará.
- Apague la impresora antes de limpiarla. Limpie la superficie con un paño húmedo. No derrame ningún líquido en la impresora.

Precaución:

- No desconecte la impresora para apagarla. Use el switch.
- No desconecte la impresora sin que la luz verde esté apagada.
- No tape ninguno de los ductos de ventilación de la impresora ni inserte ningún cuerpo extraño.
- A no ser que se lo indique este manual, no intente reparar la impresora por su cuenta.

- Apague la impresora, desconéctela y llévela con un técnico certificado.
- Mantenga en nivel de la máquina.

Instrucciones de seguridad para cartuchos de tinta

- Siempre mantenga los cartuchos de tinta fuera del alcance de los niños.
- Al usar la tinta tenga cuidado de no derramarla en la piel. Si esto sucede lávese con abundante agua y jabón. Si entra en sus ojos lávelos inmediatamente con agua.
- No ponga su mano en la impresora ni toque los cartuchos mientras estén en movimiento.
- No mueva el cabezal de impresión a la fuerza: puede dañar la impresora.
- Guarde los cartuchos en un lugar oscuro y fresco.
- Si usted guarda los cartuchos en un lugar frío, póngalos en una mesa al momento de usarlos para que se pongan a temperatura ambiente.
- No desmantele el cartucho de tinta. Esto puede dañar el cabezal de impresión.
- No toque el chip IC en los cartuchos de tinta. Esto afecta el ritmo normal de la impresión.
- Si quita los cartuchos de tinta de la impresora asegúrese de ponerlos en una bolsa individual alejados del polvo u otras partículas.

Capítulo 1

Introducción a la T-Jet2 y a la industria de decoración de prendas

Acerca de la T-Jet2

La ***T-Jet2*** es una impresora de chorro de tinta creada para imprimir en casi todo tipo de prenda, tela e incluso materiales no textiles como pelotas de golf, teclados, pelotas de tenis, etc. (La tinta no funciona en nylon ni en ciertos materiales sintéticos). En el pasado hacer ésto era difícil o incluso imposible porque no existía una tinta que funcionara al 100 por ciento en algodón y en combinaciones de poliéster/algodón resistentes al lavado. Esto ha cambiado con la tinta para telas *FastINK* diseñada específicamente para estos materiales, con tan sólo darles un tratamiento especial de color (las camisetas oscuras con tinta blanca necesitan un apresto). La tinta *FastINK* para telas se utiliza también para imprimir materiales que no son telas con tan sólo aplicar "FastT-Jet Non-Textile Series Pre/Post Treatment" al artículo antes de imprimir.

La ***T-Jet2*** se basa en tecnología de chorro estándar (la impresora Epson 2200 es el corazón del sistema). Se puede imprimir desde cualquier tipo de Software comercial como Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, CorelDRAW, Macromedia Freehand, QuarkXpress, FastARTIST (incluido con su ***T-Jet2)*** y otros.

La ***T-Jet2*** imprime una imagen estándar para camiseta en uno o dos minutos. Además de camisetas, la ***T-Jet2*** puede imprimir bases para ratón, tangas, toallas, bolsas, baberos, cachuchas, cuero y más**.** Use su imaginación: las posibilidades son ilimitadas.

T-Jet2 imprime mejor si se usa algodón del 100%. Imprime en mezclas de 50% algodón/50% poliéster, 100% poliéster y en muchos otros materiales naturales y sintéticos pero no tendrá el brillo de impresión. También puede ocurrir que la tinta sangre cuando imprima sobre prendas

oscuras sintéticas. Una impresión blanca sobre una prenda roja 50/50 puede tornarse rosa al fijar la impresión con calor.

Aviso: la ***T-Jet2*** UNICAMENTE funciona en sistema Windows.

Su nueva T-Jet2 incluye las versiones más recientes de FastARTIST y FastRIP. FastARTIST es un programa gráfico para Windows que lo ayuda a preparar una imágen para imprimirla con sólo uno o dos movimientos del ratón. Con opciones para crear bases como “one click wonder” y con instrucciones sencillas de cortar y pegar, FastARTIST puede ayudarlo en su proceso de aprendizaje si no está familiarizado con programas gráficos. Los usuarios de Photoshop, CorelDraw, Illustrator, etc., con más experiencia, pueden escoger el programa de su predilección y así fijar la imágen para imprimirla. Existe también la opción de importar una imágen a FastARTIST de cualquier otro programa de gráficos y así aprovechar las ventajas de la función “Underbase Wizard”. Sea como sea, todas las imágenes deben ser ejecutadas en FastRIP.

FastRIP es el administrador de impresión de la T-Jet2’s, y le permite seleccionar no sólo diferentes modalidades de impresión y otras características, sino también archivar trabajos de impresión para impresiones futuras. Debe de usar FastRIP al imprimir sobre camisetas de color claro.

Usuarios Macintosh – Se puede usar Macintosh para crear las imágenes y después transferirlas a una PC al momento de imprimirlas.

Si usted tiene una “Standard Red T-Jet” que usa siete colores de tinta (no blanco) usted puede imprimir ya sea de una computadora Windows o una Macintosh. **Lea el Apéndice A.**

Dos Modelos

Existen dos modelos básicos de la ***T-Jet: SDT-1000 y SDT-1200***. La T-Jet estándar SDT-1000 (descontinuada) que tiene una caja roja e imprime sobre camisetas de color claro pero no contiene los implementos de tinta blanca). La **T-Jet2** SDT-1200 es cromada, tiene un área de impresión un poco más grande e incluye la opción de imprimir con blanco. Este manual cubre la T-Jet2, pero muchos temas tratados aquí se aplican a la SDT-1000 roja.

Para mayores detalles sobre la T-Jet estándar (máquina roja) consulte el Apéndice A.

Puntos importantes de su T-Jet2

Mantenimiento

A pesar de que la T-Jet2 es "simplemente" una impresora a chorro de tinta, el principal problema que encontramos al brindar apoyo técnico es la falta de mantenimiento de la máquina. Imprimir sobre camisetas no es lo mismo que imprimir papel usando la impresora que tiene en su oficina. Una camiseta produce más pelusa y la cantidad de tinta depositada es mayor que la necesaria para papel. Además, cuando se imprime sobre camisetas oscuras es necesario utilizar un apresto. Este apresto puede entrar a la impresora y causar problemas, por lo cual recomendamos lo aplique tan lejos como sea posible de la impresora, inclusive en otro cuarto. Si usted se responsabiliza del mantenimiento requerido de su T-Jet2 disfrutará mucho trabajando con ella. ***Si usted siente que dedicar unos minutos al día al mantenimiento de su impresora son una pérdida de tiempo, terminará con muchas camisetas dañadas y muchas frustraciones. Vea las secciones 8 y 9 para más información.***

Arte gráfico de poca calidad

Con los programas gráficos fácilmente disponibles, *todo mundo es artista*. La baja calidad de las imágenes será uno de sus mayores problemas. No existe magia alguna que pueda hacer que una imagen de baja resolución y mala calidad se vea bien en una camiseta. Es importante que usted dedique tiempo para aprender todo lo que pueda sobre los programas de diseño y sobre algunos métodos simples para mejorar la calidad de las imágenes que el cliente le entrega.

Soporte Técnico

El soporte técnico de U.S. Screen Print & Inkjet Technology para su T-Jet2 es gratuito. Las T–Jet2s se venden a través de una red internacional de proveedores y en algunos casos directamente de U.S. Screen Print & Inkjet Technology.

Si usted adquirió su equipo a través de un proveedor fuera de los Estados Unidos debe contactar al proveedor certificado capacitado en nuestra planta para soporte inicial. Si el proveedor no puede encontrar una solución a su problema, comuníquese con U.S. Screen directamente.

Si compró una T-Jet2 de un proveedor no autorizado, es probable que desee contactarlo para soporte inicial. Pero NO se sienta obligado a contactarlo. Nuestros proveedores han sido capacitados en nuestra planta y certificados, pero para ayuda más actualizada comuníquese con U.S. Screen Print & Inkjet Technology.

Larga distancia sin costo: + 1 888-MYTJETS (698-5387)
Soporte Técnico: +1 480-929-2937
Oficina Corporativa: +1 480-929-0640
Fax: +1 480-929-0766
Email: support@usscreen.com
Internet: www.ScreenPrinters.net Haga click en Support

Horario de Servicio: Lunes a Viernes de 7:00 am a 8:00 pm
Sábados de 9:00 am a 3:00 pm
Horario de las Montañas

Nota: Arizona NO sigue el horario de verano.

En los meses de verano, Arizona está a la misma hora que California.

Hay docenas de videos en Internet que muestran cómo usar y dar mantenimiento a su T-Jet2.

Para mejores resultados lea completamente este manual antes de utilizar la impresora.

Algunas palabras sobre la industria de decoración de prendas y dónde aprender más

Usted está entrando a un negocio fantástico donde puede ganar mucho dinero en corto tiempo pero, como en cualquier otro negocio, habrá altibajos. Deberá saber acerca de industria, revistas de mercadeo, estándares de mercado, derechos de autor y leyes de marcas registradas, a qué precios vender su trabajo, cómo tratar con sus clientes y mucho más. Aprender acerca del negocio y el mercadeo es muchas veces más difícil que imprimir prendas.

Existen muchas fuentes valiosas con esta información incluyendo páginas Web, revistas especializadas, libros, videos, ferias y más.

El Libro

Uno de los libros más valiosos en la industria es “How to Print T-Shirts for Fun and Profit”, escrito por Scott y Pat Fresener y es la “biblia” de la industria. Aunque este libro se enfoca el proceso de impresión en prendas y serigrafía, tiene excelentes secciones en mercadeo, ventas, las leyes, la creación de imágenes, y lo mejor de todo, un completísimo directorio de proveedores.

DVDS de Imágenes por Computadora

Una de las cosas más difíciles para los principiantes es aprender a crear diseños en computadora. Existen muchos DVDs que explican cómo trabajar con CorelDraw, Adobe Illustrator y Adobe Photoshop. La mayoría de estos DVDs están enfocados en la serigrafía, pero tienen excelentes secciones sobre la creación de diseños, cómo arreglar imágenes de baja calidad y mucho más.

DVD's de Mercadeo y de Negocios

Dado que los aspectos del negocio y mercadeo son generalmente los más difíciles, hay un DVD excelente llamado "Business and Marketing" que cubre todos los aspectos de cómo mantener un negocio exitoso de decoración de prendas.

También hay un DVD muy bueno sobre Mercadeo y Ventas llamado "Marketing Toolbox".

Internet

El sitio número uno de la industria es: www.ScreenPrinters.Net. Es rico en artículos, nexos con la industria, guía de compradores y foros abiertos.

Ferias y Revistas de la Industria

Existe un número de buenas revistas de la industria y ferias de serigrafía e impresión alrededor del mundo. El sitio *ScreenPrinters.net* y el libro "*How To Print T-Shirts"* contienen listados sobre ferias.

Capacitación

También ofrecemos capacitación práctica sobre el uso de nuestra impresora T-Jet cada mes.

Estos productos y más están disponibles en: www.ScreenPrinters.net.

Un consejo

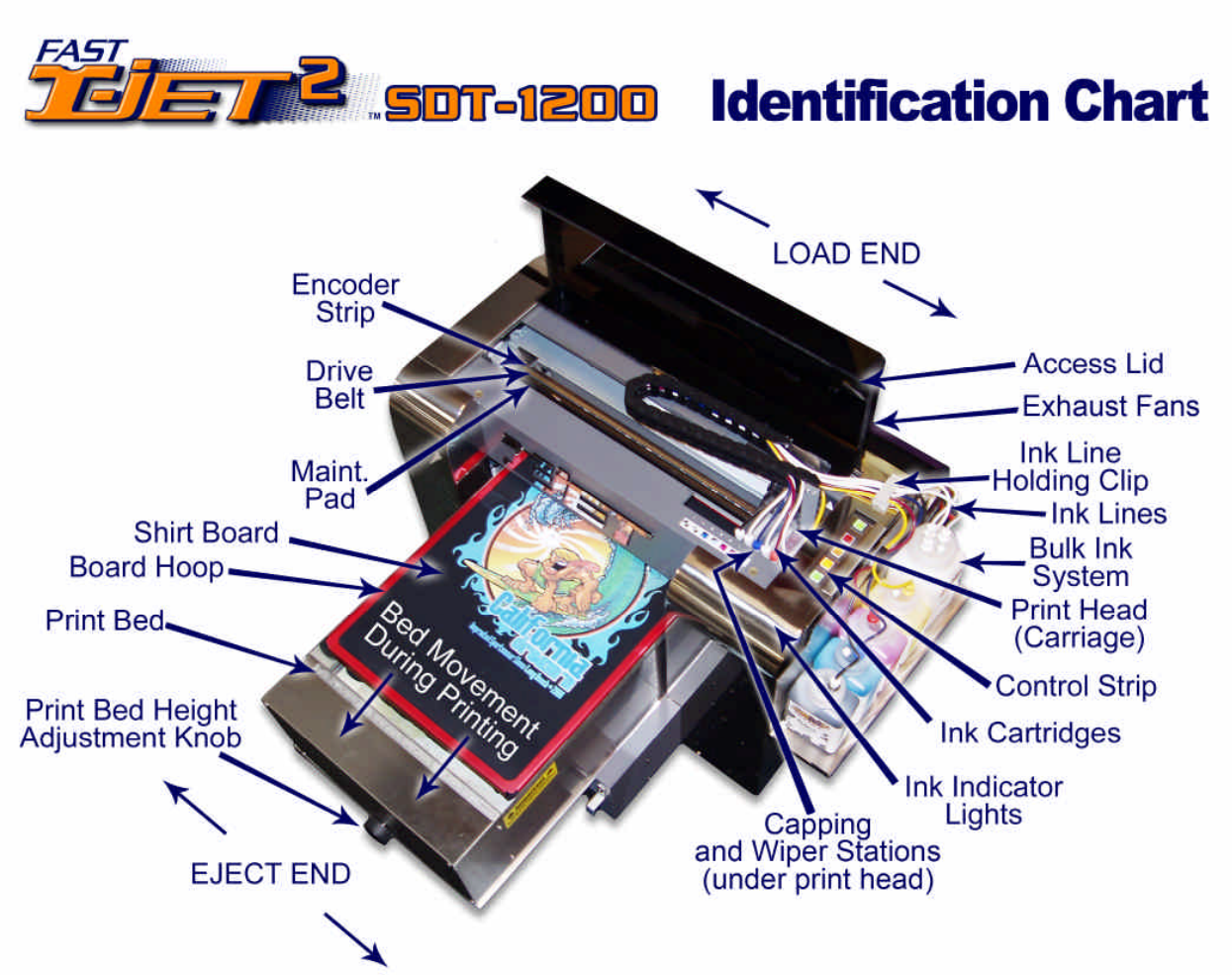
Cuando se comienza un negocio es fácil creer que todo va a salir bien. Usted necesita pensar positivamente acerca de esta aventura pero al principio prepárese para lo peor. Si usted acepta pedidos para impresión antes de recibir la impresora, se dará cuenta que es difícil cumplir con las fechas de entrega debido al tiempo que toma aprender a operar la impresora y algunos problemas inesperados.

El negocio de prendas de vestir se compone de fechas de entrega, camisetas para ocasiones especiales y camisetas con fechas. Usted debe darse siempre un márgen de error. Los proveedores de camisetas pueden atrasarse con la entrega o usted puede haber olvidado revisar el inventario de tintas y descubrir que le falta un color. También puede dañar algunas camisetas, lo cual se debe aceptar como algo normal en este negocio. Para tener éxito, cuente con tiempo extra para cumplir pedidos y no haga promesas que sean difíciles de cumplir.

No hay nada más gratificante que ver a alguien usar una de sus creaciones pero nada más deprimente que trabajar toda una noche para cumplir un pedido. Todos los que han trabajado en esta industria han vivido la gloria y el fracaso de ambos. Planee con tiempo y siempre dése tiempo adicional para entregar el pedido a tiempo.

Capítulo 2

Desempacado y Montaje



Guarde la caja y el material de empaque

Por favor guarde todos los materiales de envío, bolsas, cajas e instrucciones. Si alguna vez necesita devolver la impresora para reparaciones o transportar su T-Jet2 los va a necesitar. Si usted devuelve o envía una T-Jet2 sin usar el empaque original, podría anular la garantía.

Por favor lea todas las instrucciones de desempaque y montaje ANTES de intentar ajustar o usar la impresora. NO conecte su T-Jet2 a una fuente eléctrica antes de que se le indique en el manual.

Desempacando su T-Jet2

Si siguió las instrucciones que vienen en el exterior de la caja, usted ya revisó que el empaque no haya sufrido daño alguno. *Si nota daños en el paquete por favor póngase en contacto de inmediato con la compañía de transportes para que pueda concertar una inspección de carga.*

Junto con este manual, usted encontrará instrucciones por separado sobre la manera correcta de desempacar su impresora, así como una caja por separado con accesorios para suT-Jet2. Quite los páneles protectores que se encuentran a los lados y los accesorios.

ATENCIÓN: Guarde todos los materiales de empaque así como la caja para sus necesidades de empaque a futuro.

Contenido de la caja principal

- Software/Capacitación
- T-Jet2 Manual del Usuario
- Esponjas para tinta de desecho
- Cable principal
- Cable USB
- Ajustador de altura
- Material de mantenimiento
- Parrilla ajustable
- Cubierta de plástico

Caja 2

- Paquete FastARTIST
- Base para camiseta y aro
- Sistema contínuo de tintas
- Sistema de limpieza
- Tintas
- Apresto

- Spray
- Papel pergamino

Partes del Sistema Contínuo de tintas

- 5 botellas “Easy-fill” : 4 de 8 onzas para CMYK y una botella grande para tinta blanca
- 7 cartuchos de tinta/ 7 conectores de codo
- 7 tapas para cartuchos de tinta (para almacenar cartuchos)
- 28 tapas para líneas de tinta
- 1 jeringa
- 1 un juego de chips para cartuchos
- 1 par de guantes de látex
- 1 llave Allen de .050

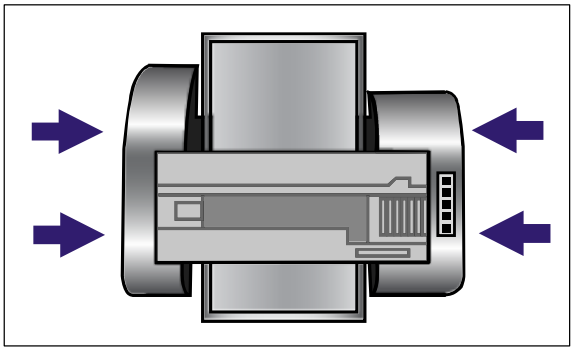
Botella de desecho

- Botella de desechos con válvula
- Tornillo de seguridad y aditamento para fijar las líneas de tinta
- Parilla ajustable para la botella de desecho
- Fibras plásticas para amarre

Ventilador de Escape

- 1 – cable de dos salidas

Saque la unidad T-Jet2 de la caja

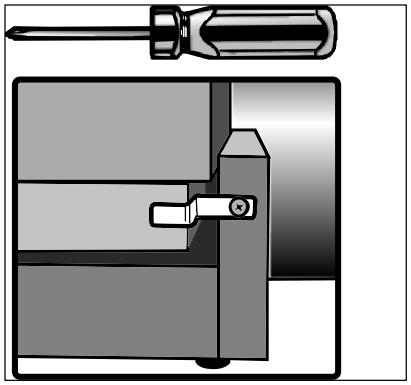


Con la ayuda de alguien más, saque la T-Jet2 de la caja y póngala en una superficie firme y nivelada.

Levántela SOLAMENTE POR LOS LADOS CROMADOS

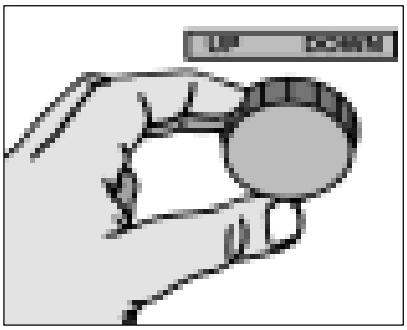
NO LA LEVANTE SOLO. ¡Levántela haciendo fuerza con las piernas, no con la espalda! Ponga la impresora en una tabla o superficie de trabajo que sea estable y no vibre durante la impresión. La mesa debe estar nivelada. Para mejores resultados ponga la unidad en una mesa con espacio adicional para una computadora, tinta de repuesto y área de trabajo.

Preparativos



1. Quite los amarres.
   Con un desarmador Phillips, afloje los tornillos de los cuatro seguros localizados a cada lado de la cama de impresión de manera que no detengan el movimiento libre de la cama, y vuelva a atornillar. Coloque la cama de impresión de vuelta en su posición de descarga. .

1. **Quite todas las envolturas**
   - **a)** Quite la cinta de empaque de la impresora y **cabezales de impresión**
   - **b)** Quite las etiquetas marcadas "**Pull**" de los **cartuchos de limpieza** y póngalos de vuelta en la impresora.

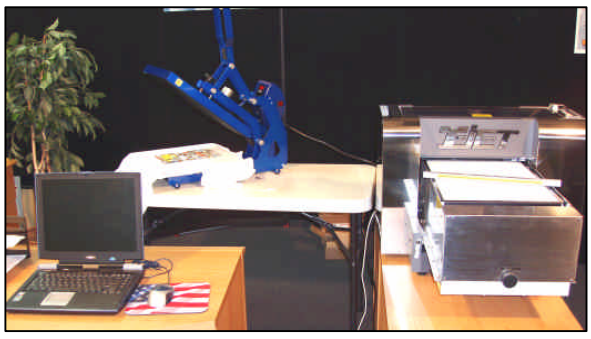


2. **Revise la altura de la cama de impresión**
   Usando el botón de ajuste de altura de la cama de impresión localizada al frente del área de descarga de la cama de impresión, baje la cama lo suficiente para que el cabezal de impresión no pegue con nada al deslizarse hacia adelante y hacia atrás. Dé vuelta de manera contraria a las manecillas del reloj hasta que esté lo suficientemente baja. Asegúreses de que el cabezal de impresión no pegue con nada antes de ir al siguiente paso.

Abra el resto de las cajas que contienen una variedad de accesorios y productos.

Su área de trabajo

La T-Jet2 no debe estar expuesta a los rayos del sol, a corrientes de aire (pueden secar y tapar los cabezales de impresión), polvo, cerca a una campo magnético, o en áreas de humedad excesiva (no le gusta estar muy seca o muy húmeda con un nivel de 35% a 80% de humedad relativa.) Ya que usted va a trabajar con tinta líquida para llenar el sistema de tintas, debe proteger el piso con papel o tapetes.



Esta es una impresora cara y delicada a la que NO le gusta estar en el calor o el frío de un taller o garage sin aire acondicionado adecuado. Si no la usa por algunos días o semanas en climas calurosos y secos los cabezales de impresión se taparán. Si no va a usar la impresora durante dos o tres días, consulte la sección de mantenimiento para instalar cartuchos de limpieza rellenables durante periodos largos.

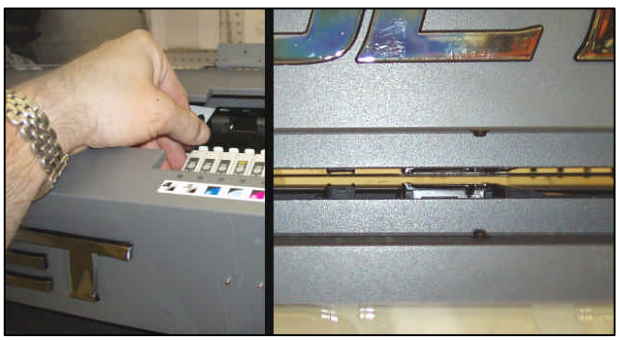
La ***T-Jet2*** debe estar cerca de una plancha de transferencia de calor o una banda de secado pequeña para curar tinta. Si usted tiene dos o tres impresoras en una misma área de trabajo, póngalas alrededor o cerca de la fuente de calor.

De noche y cuando no esté en uso, cubra la impresora para protegerla.

¡Importante!

Cuando imprima con tinta blanca debe agregar un apresto a la prenda antes de imprimir sobre ella. Para esto utilice una pistola de aire. NO aplique este químico cerca de su T–Jet2. De hecho, es mejor que prepare las prendas en un cuarto aparte o prepare una caja de cartón especial con este fin. El apresto es pegajoso y puede penetrar en el cerebro de la impresora llamado cinta codificadora. Esta cinta es una pieza delgada de plástico transparente que contiene información digital. El cabezal de impresión lee esta información mientras el equipo está en funcionamiento. La cinta codificadora le dice al cabezal exactamente dónde imprimir la imágen. Si la cinta codificadora se ensucia, el cabezal se confunde e imprime imágenes múltiples, líneas no deseadas y patrones irregulares.

Revise el movimiento del cabezal de impresión



Hay una hoja que dice LEAME sobre el plástico. **Por favor léala ahora**. Retire la cinta que mantiene la tapa plástica cerrada. Retire la cinta que mantiene el cabezal en su puesto. Siga las instrucciones en la hoja sobre la manera de revisar si el cabezal golpea la cama de impresión. Para lograr imágenes bien delineadas el cabezal debe estar lo más cerca posible de la camiseta. Durante el transporte y desempaque es posible que la cama

de impresión se haya desplazado ligeramente. Si el cabezal NO golpea el lado de la cama de impresión puede proceder. Si el cabezal golpea el lado de la cama cuando lo mueve con la mano, refiérase a la Sección 10 – *Solución de Problemas* sobre detalles de cómo ajustar la altura del cabezal.

Quitando los seguros de la cama de impresión

La cama de impresión se mantiene en su lugar con cuatro seguros en las cuatro esquinas de la máquina durante embarque o en cualquier momento en que la desee mover. Suelte los tornillos de los seguros que sostienen la cama en su puesto. Gire los seguros hacia abajo para que la cama se mueva libremente. NO los quite ya que se necesitarán para asegurar la cama en el futuro.

Conecte la impresora

¡AUN NO PRENDA LA IMPRESORA! DEBE ASEGURARSE DE QUE EL CABEZAL SE MUEVE SIN RESTRICCIONES. <u>USTED PUEDE PRENDER LA IMPRESORA DESPUÉS DE INSTALAR EL SISTEMA DE TINTAS.</u>

Inserte el cable eléctrico en el equipo y conéctelo a una extensión múltiple con control de voltaje. NO conecte muchos objetos en esta extensión eléctrica. La T–jet2 tiene convertidor de voltaje y puede trabajar a 50 ó 60 ciclos de corriente que usan 110 ó 220 voltios.

Para mejores resultados conecte el equipo a un regulador de energía que le ayudará a evitar daños a sus camisetas en el caso de que el voltaje cambie.

NO conecte otros equipos que necesiten mucha energía en el mismo circuito. Si tiene una prensa de transferencia con termostato que regula la temperatura automáticamente esto causará variaciones en la corriente. ¡Esto es MUY IMPORTANTE!

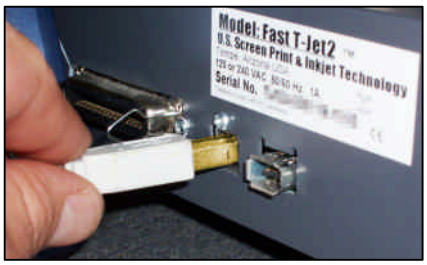
Aviso importante: NUNCA desconecte su T-Jet2 jalando del cable; use el switch de apagado de la impresora. Durante el ciclo de apagado de cualquier impresora de chorro, la impresora fija el cabezal para que no se tape. Si usted desconecta la impresora le faltará ese ciclo de apagado.

Conectando la T-Jet2 al computador

La T–Jet2 se puede conectar al computador utilizando un cable paralelo, un cable serial USB o un cable Firewire IEEE1394. La impresora viene con un cable USB dorado, utilice este cable para mejores resultados.

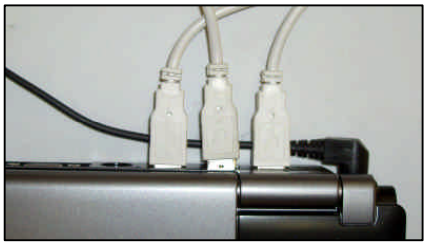
En cualquier caso tenga cuidado de no usar un cable que sea muy largo y no utilice una caja de comunicación múltiple pues puede causar problemas de comunicación.

Se necesita un computador PC con sistema operacional Windows si va a imprimir con tinta blanca. El programa de diseño FastARTIST sólo funciona en este sistema. Para trabajar mejor utilice un computador muy veloz que tenga como mínimo 512 MB de memoria RAM. La RAM no es extremadamente cara así que si puede, instale 1 GB o más para poder imprimir imágenes grandes.



.

El cable Universal Serial Bus (USB) es el sistema estándar en todos los computadores nuevos. Lo que no se sabe generalmente es que sólo una cantidad limitada de energía se suple para el cable entero. Esto significa que si usted tiene varios equipos conectados a diferentes puertos USB en el computador, tendrá problemas de comunicación con la T–Jet2.



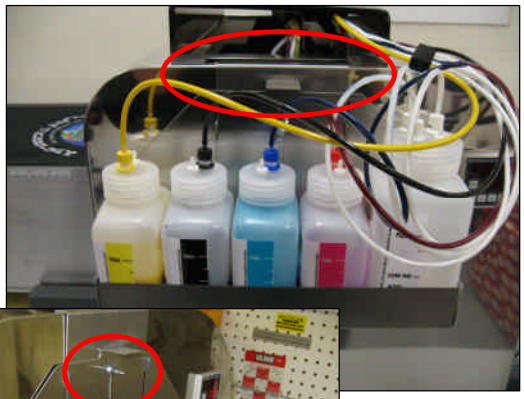
Si es posible utilice un computador especialmente para trabajar con la impresora y no conecte nada en los otros puertos USB. Esto le dará los mejores resultados.

Es muy importante que tenga en cuenta que si no cumple con las recomendaciones de clima, espacio, electricidad, mantenimiento y condiciones de uso puede invalidar la garantía de su T–Jet2. NO debe estar en un lugar caliente y seco con mucho polvo, ni ser conectada en una fuente de electricidad junto con otros equipos. Tampoco la deje prendida de noche, ni sin usar por semanas, sin recibir atención, limpieza y mantenimiento. Por favor lea y entienda las condiciones de uso y requerimientos mínimos de mantenimiento de su valiosa inversión.

Instalando el sistema contínuo de tintas

Montaje de la parrilla ajustable

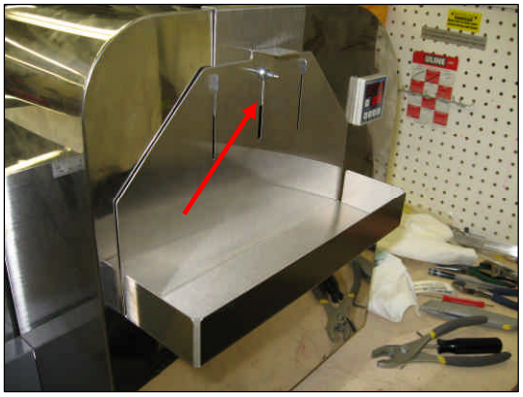
La parrilla ajustable simplemente descansa al lado del panel de control de la T-Jet2 como se muestra en la foto. El tornillo al centro de la parrilla y dos guías permiten subir y bajar la parrilla, para compensar los efectos de gravedad en la tinta.



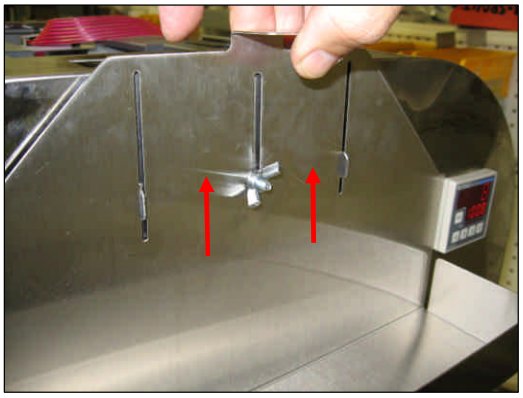
- Para aflojar: dé vuelta en dirección contraria a las manecillas del reloj.
- Para apretar: dé vuelta al tornillo en la dirección de las manecillas del reloj.

Todas las T-Jet usan los efectos de la gravedad para jalar la tinta al cabezal de impresión. El nivel en el que se pone el sistema de tintas es proporcional al flujo de tinta y en algunos casos hace que la tinta fluya de regreso al sistema de tintas. Es importante entender que a manera que incremente la altura hay una disminución en la gravedad. Es por eso que si usted vive en un área donde la altura sea mayor de 2000 pies al nivel del mar, tendrá que poner la parrilla ajustable más en alto para que la gravedad pueda ponerse en marcha.

Atención: *Al instalar por primera vez la parrilla ajustable, póngala en la posición más baja posible, como aparece en la foto (Quite la cinta protectora blanca de la parrilla).*



Las tres situaciones siguientes lo ayudaran a fijar la altura perfecta:



Situación – Los cabezales no reciben tinta suficiente (Falta de tinta).

Solución *– Levante la parrilla ligeramente y asegúrese de que la tinta no está goteando por el cabezal. Imprima, y la falta de tinta debe desaparecer. Si el problema continúa, levante más la parrilla.*

Situación – La tinta regresa por completo a las botellas.

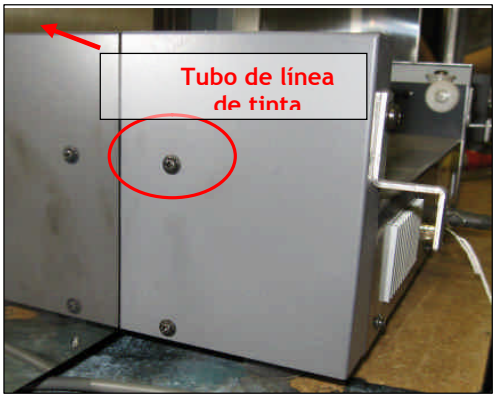
Solución *– levante la parrilla ligeramente hasta que los niveles de tinta se estabilicen y la tinta no gotee de los cabezales.*

Situación- Si los niveles de tinta son menores a ¼ de botella y la calidad de impresión disminuye.

Solución *– Levante ligeramente la parrilla. Continúe levantándola hasta que el nivel de tinta baje a medida que se usa. Usted puede levantar la parrilla lo mas alto posible siempre y cuando no comience a gotear de los cabezales de impresión.*

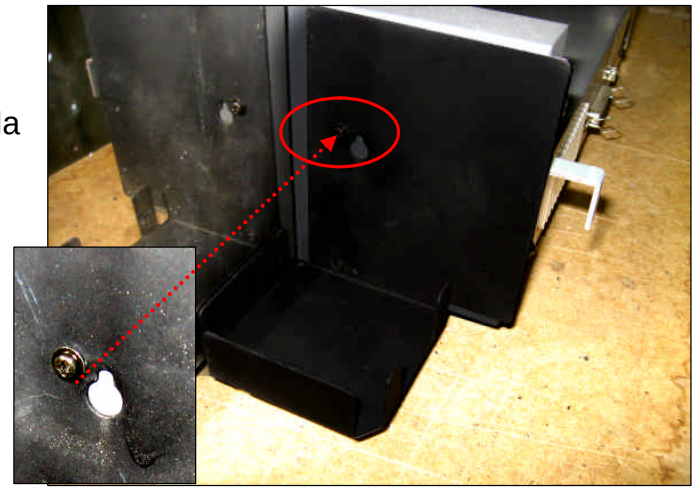
Instalación de la botella de desecho con parrilla ajustable

Se debe instalar una parrilla ajustable para la botella de desecho en la parte de atrás de la impresora donde sale el tubo de las líneas de tinta. .

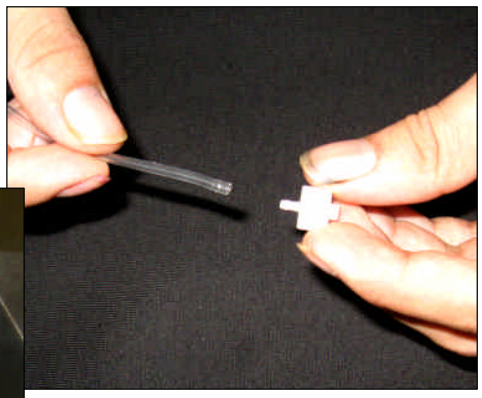


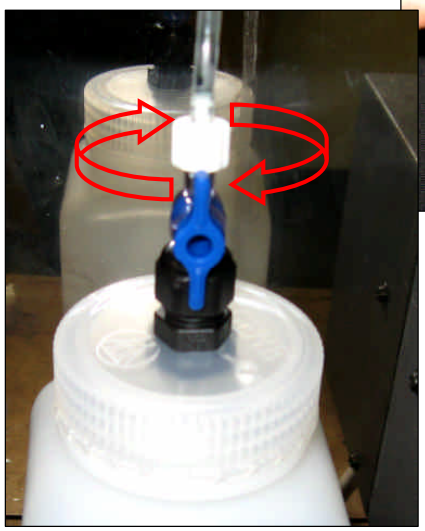
1. Para instalar la parilla, comience por quitar el tornillo superior de la parte lateral de la cama de impresión como aparece en la imágen.

2. Ponga la parrilla en su lugar – use un desarmador Phillips y el tornillo que viene en la caja; fije la parrilla al lado de la cama de impresión.



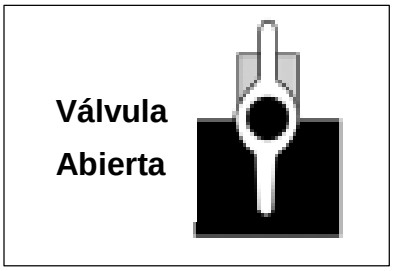
3. Meta el tubo de la línea de tinta en la válvula blanca para la línea de tinta y conéctela a la válvula de la botella de desecho como se muestra.





Enrosque la válvula blanca de la línea de tinta en el sentido de las manecillas del reloj en la válvula azul

4. Asegúrese de que las válvulas estén bien enroscadas y que la válvula esté abierta.



Si la válvula de la botella de desecho no está ABIERTA durante la operación, su T-JET puede sufrir serios daños. Si la válvula permanece cerrada durante la limpieza de los cabezales, la presión en la estación de depósito hará que el tubo de tinta de desecho se desconecte, enviando la tinta al interior de su máquina.

U.S. Screen Print no se hace responsable por cualquier daño causado por la tinta o por bombeo de tinta. Por favor asegúrese de leer y entender los procedimientos de operación y mantenimiento antes de usar la impresora.

Llenado de botellas de tinta

Al montar su T-Jet por primera vez, le recomendamos llenar las botellas de tinta de color a la marca de ¾; la de tinta blanca hasta ½. Esto se debe a los efectos de la altura en el flujo de tinta. En ciertas alturas puede ser necesario que el nivel de tinta permanezca por debajo de la marca de lleno para corregir problemas con el flujo de tinta Por eso sugerimos un punto de partida para así encontrar el mejor nivel de tinta de acuerdo a la altura en la que usted se encuentre.

- **Botellas de tinta de color** - ¾ de la línea de llenado total
- **Botella de tinta blanca** - ½ de la línea de llenado total

Atención: A medida que usted hace sus impresiones de prueba, puede agregar tinta según sea necesario para corregir la falta de tinta. *NO LAS LLENE DE MAS* – cuando la tinta llegue a la línea de llenado total, ***DETENGASE.*** No las llena más allá de ese nivel. Si la falta de tinta persiste, ponga un pedazo de algún material debajo de la botella para ponerla más en alto.

Cambiando marcas de tinta

Su ***T-Jet2*** viene empacada de fábrica con tinta para telas *FastINK2*. Con una impresora de chorro normal es muy común cambiar de las marcas del fabricante a otras sin problema alguno. Esto puede causar problemas especialmente si se usan telas para textiles formuladas de manera especial. No todas las tintas son iguales y no deben mezclarse. Si usted decide usar cualquier otra marca de tinta para telas en su ***T-JET2***™ usted DEBE enjuagar todo el sistema de tintas con una solución especial (a la venta a través de U.S. Screen) antes de hacerlo. Si usted no lo hace, la mezcla de las dos marcas puede convertirse en una especie de colesterol que se pega a los tubos de tinta. En si, esta mezcla puede tapar de manera permanente los cabezales de impresión.

Atención: L T-Jet2 DEBE usar FastINK2 diseñada para trabajar con tinta blanca. Usted puede usar FastINK con el sistema de siete colores de tinta (sin tinta blanca.) Lea el apéndice A.

Conectando las líneas de tinta a las botellas

Cada línea de tinta viene con un conector del mismo color de la botella con la que se debe conectar. Conecte las líneas de tinta a las botellas simplemente enroscándolas en los conectores. *Note que la botella de tinta blanca usa tres conectores.*

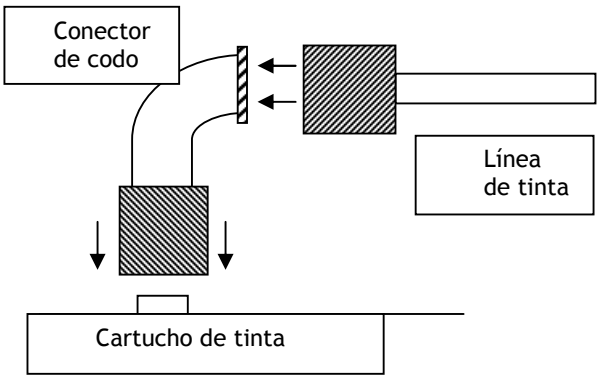
Atención: Si desea, puede acortar el exceso de tubo que cuelga del sistema continuo de tintas. Saque la línea de tinta del conector, córtela a la longitud deseada y enrósquela otra vez en su lugar.

Conectando las línea de tinta a los cartuchos

Busque los 7 cartuchos de tinta y los 6 conectores de codo

1. Comience por separar los cartuchos de tinta de la barra de apoyo.

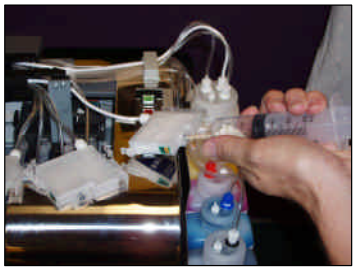
2. Enrosque el conector de codo en el cartucho de tinta y después enrosque la línea de tinta en el conector de codo.



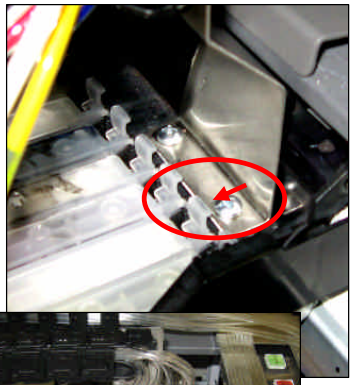
Cargando los cartuchos con primer

1. Inyecte la jeringa que viene en paquete en el extremo inferior del cartucho nuevo y saque la tinta de la botella por medio del tubo hacia el cartucho. Durante este proceso, se recomienda que desenrosque la tapa de la botella de tinta solamente lo suficiente como para liberar cualquier presión que pudiera darse.

AVISO IMPORTANTE: En cuanto la tinta entre en la jeringa proveniente del cartucho, DETÉNGASE. El cartucho está listo.

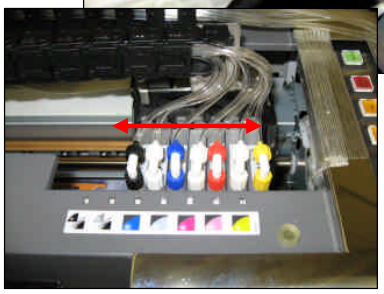


2. *Quite lo cartuchos de limpieza que vienen instalados empujando las orillas de los cartuchos hacia adentro como se muestra en la imágen a la derecha. Esto liberará el cartucho del cabezal de impresión.*



3. Inserte cada cartucho de tinta en la ranura del cabezal de impresión correspondiente.

4. Al terminar, mueva el cabezal con la mano hacia el extremo izquierdo de la máquina y después de regreso a la estación de depósito para asegurarse de que el sistema de cadenas y las líneas de tinta con los conectores de codo se mueven libremente.

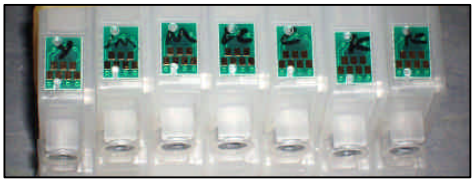


5. Asegúrese de que las tapas de cada botella de tinta de reemplazo estén bien cerradas.

Aditamento para fijar las líneas de tinta

Inserte cada una de las líneas de tinta en las ranuras del aditamento para que las líneas no interfieran con el pánel de control.

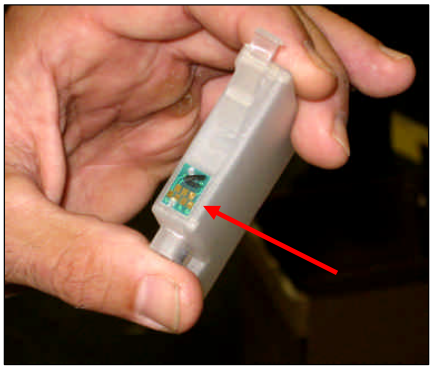
Acerca de los chips del cartucho



Su sistema de cartuchos tiene chips inteligentes que están diseñados para aparecer siempre como llenos (*"Full"* en inglés). Como un chip de cartucho de chorro estándar le dice a la impresora que ya no tiene tinta contando el número de gotas de tinta, este sistema no puede usarse con un sistema de tintas de flujo continuo. Si usted imprime todo el día, su monitor de tinta Epson puede empezar a mostrar que la tinta se está acabando con base en el número de gotas de tinta.

Para hacer que el monitor de tinta "piense" que los cartuchos están llenos, apague su impresora por un minuto y vuélvala a encender. El chip del cartucho marcará "lleno" otra vez.

Problema



Algunos clientes han tenido problemas cuando los chips del los cartuchos de tinta no leen de manera adecuada.

Razón

Esto se debe a un pequeño residuo plástico utilizado para pegar el chip al cartucho que cubre dos de los contactos.

Solución

Con su uña, empuje el pequeño residuo de plástico hacia bajo en dirección a la parte interior del chip. Después y usando una navaja o una navaja de afeitar, corte el residuo de plástico. *También puede usar un cortauñas*. Tenga cuidado en no dañar el chip durante este proceso.